

# Career and Technical Education (CTE)

☆ = Dual credit or approved industry certificate

## Glacier Peak High School - 2021/2022 and Beyond

Recent changes in state graduation requirements allow students in the class of 2020 and beyond the option to meet state math and English/language arts testing requirements by completing two (2) credits in an approved OSPI program area that provide opportunities to earn college credit and/or an industry recognized certification. Each CTE program box shows course options that can meet the requirements for the CTE graduation pathway. **Coursework must equal two credits within the CTE program box and one of the courses must have the dual credit or approved industry certification designation (☆) to be a Snohomish School District State approved pathway option. The CTE pathway must be reflected in the student's High School Beyond Plan.**

### AGRICULTURE, FOOD AND NATURAL RESOURCES

#### Animal Systems

1.0 Animal Biology

☆ 1.0 Advanced Animal Biology

### BUSINESS AND MARKETING

#### Marketing Management

☆ 1.0 Introduction to Marketing

☆ 1.0 Advanced Marketing

☆ 1.0 Sports & Entertainment Marketing

☆ 1.0 Entrepreneurship DECA

#### Business & Administration

☆ 0.5 Introduction to Business Management

☆ 1.0 Advanced Business Management

☆ 1.0 Business Math

☆ 0.5 Personal Finance

☆ 1.0 AP Economics

0.5 Law and Business Ethics

#### Information Technology

☆ 0.5 Microsoft Office Specialist

☆ 0.5 Web Design

0.5 Advanced Web Design

☆ 1.0 Publications-GP Student Media

☆ 1.0 AP Computer Science Principles

☆ 1.0 AP Computer Science A

### FAMILY AND CONSUMER SCIENCE

#### Hospitality - Culinary Arts

☆ 0.5 Culinary Essentials I

☆ 0.5 Culinary Essentials II

0.5 International Cuisine

#### Human Services

0.5 Living on Your Own

0.5 Child Development

☆ 0.5 Early Childhood

#### Design

☆ 0.5 Interior Design

1.0 Clothing and Fashion

1.0 Advanced Clothing and Fashion

### HEALTH SCIENCE

#### Biotechnology

☆ 1.0 Molecular Biology

☆ 1.0 Advanced Molecular Biology

#### Therapeutic Services

☆ 1.0 Sports Medicine I

☆ 1.0 Sports Medicine II

### SKILLED AND TECHNICAL

#### Manufacturing Design - Apprenticeship Opportunities

☆ 0.5 Computer Aided Design Drafting Fundamentals

☆ 1.0 Advanced Computer Aided Design Drafting/CAM 1

☆ 1.0 Advanced Computer Aided Design Drafting/CAM 2

#### Manufacturing Production - Apprenticeship Opportunities

☆ 0.5 Shop 1: Shop Technologies

☆ 1.0 Shop 2/3: Manufacturing Technologies

☆ 0.5 Shop 4: Advanced Manufacturing (Formerly Fabrication Lab)

☆ 0.5 Welding Science

#### Arts, AV Technology - Visual Communications

☆ 0.5 Introduction to Digital Arts

☆ 0.5 Photography 1

☆ 0.5 Advanced Photography

0.5 Digital Video

0.5 Computer Graphics

[More Pathway Options of Back of Page](#)



## Learning that works for Washington

State Approved Local Pathways  
Glacier Peak High School

### ATHLETIC TRAINING

- ☆ 1.0 Introduction to Marketing
- ☆ 1.0 Sports Medicine One

### INTERIOR DESIGN- CADD

- ☆ 0.5 Shop 1: Shop Tech
- ☆ 0.5 Introduction to Digital Arts
- ☆ 0.5 Computer Aided Design Fundamentals
- ☆ 0.5 Interior Design

### VISUAL COMMUNICATIONS and PUBLICATIONS

- ☆ 0.5 Introduction to Digital Arts
- ☆ 0.5 Photography 1
- ☆ 1.0 Publications

### VISUAL ARTS and PUBLICATIONS

- ☆ 0.5 Photography 1
- ☆ 0.5 Advanced Photography
- ☆ 1.0 Publications

# Sno Isle TECH Skills Center Programs

Sno-Isle TECH is a public school in Everett, Washington offering technical training for high school students within Snohomish and Island Counties. Please see your Career Center Specialist or counselor for more information and the application process.

- Advanced Manufacturing (formerly Precision Machinery)
- Aerospace Manufacturing & Maintenance Technology
- Animation
- Auto Body & Collision Repair
- Automotive Technology
- Careers in Education
- Computer, Servers & Networking
- Construction Trades
- Cosmetology
- Criminal Justice
- Culinary Arts
- Dental Assisting
- Diesel Power Technology
- Electronics Engineering Technology
- Fashion & Merchandising
- Fire Service Technology
- Medical Assisting
- Nursing Assistant
- Translation & Interpretation
- Veterinary Assisting
- Video Game Design
- Welding / Metal Fabrication

# La educación técnica y de carreras (CTE, en inglés)

(El departamento de formación profesional denominado "Career and Technical Education o CTE, en inglés)

## Preparatoria de *Glacier Peak* - de 2021 al 2022 y en adelante

☆ = Curso que cuenta con créditos dobles o con un certificado aprobado por el sector industrial correspondiente

Para los alumnos de la clase de graduación de 2020 en adelante, los cambios recientemente realizados en los requisitos para la graduación les permiten que cumplan con los requisitos de prueba en matemáticas e inglés/artes de lenguaje al completar dos (2) créditos en un área de programa aprobado por OSPI (La Oficina del Superintendente de la Instrucción Pública, por sus siglas en inglés) que proporcione oportunidades para ganar créditos universitarios y/o una certificación reconocida por el sector industrial correspondiente.

Cada categoría de educación técnica y de carreras en los cuadrillos siguientes demuestra las opciones para los cursos que puedan cumplir con los requisitos para la vía de graduación correspondiente a través del programa CTE. Para constituir una opción para una vía de graduación con aprobación por el estado dentro del Distrito Escolar de Snohomish, la suma de los cursos tomados tendrá que igualarse a dos créditos dentro de la misma categoría de formación profesional (CTE) en los cuadrillos siguientes y uno de los cursos deberá tener la designación (☆) de doble crédito o de una certificación aprobada por el sector industrial correspondiente. Dicha vía de graduación tendrá que reflejarse en el *Plan de la preparatoria y después* del alumno.

### AGRICULTURA, ALIMENTOS Y RECURSOS NATURALES

#### Sistemas animales

1.0 Biología animal

☆ 1.0 Biología animal avanzada

### COMERCIO Y MERCADOTECNIA

#### Gestión de la Mercadotecnia

☆ 1.0 Introducción a la mercadotecnia

☆ 1.0 Mercadotecnia avanzada

☆ 1.0 Mercadotecnia de los deportes y del entretenimiento

☆ 1.0 Emprendedurismo *DECA*\*

#### Negocios y Administración

☆ 0.5 Introducción a la administración de empresas

☆ 1.0 Administración de empresas avanzada

☆ 1.0 Matemáticas empresariales

☆ 0.5 Finanzas personales

☆ 1.0 Economía *AP*\*\*

0.5 Derecho y ética empresariales

#### Tecnología informática

☆ 0.5 Especialista de *Microsoft Office*

☆ 0.5 Diseño web

0.5 Diseño web avanzado

☆ 1.0 Publicaciones

☆ 1.0 Principios de las ciencias computacionales *AP*\*\*

☆ 1.0 Ciencias computacionales *AP*\*\*

\**DECA* = Club de Distribución Educativa de América, por sus siglas en inglés

\*\**AP* = Colocación avanzada (abreviación para *Advanced Placement*, en inglés)

### LAS CIENCIAS DOMÉSTICAS Y DEL CONSUMIDOR

#### Hospitalidad - Los artes culinarios

☆ 0.5 Lo esencial de la culinaria I

☆ 0.5 Lo esencial de la culinaria II

0.5 Gastronomía internacional

0.5 La vida independiente

#### Gestión social

☆ 0.5 La primera infancia

#### Diseño

☆ 0.5 Interiorismo

1.0 Confección y moda

1.0 Confección y moda avanzadas

### LAS CIENCIAS DE SALUD

#### Biología

☆ 1.0 Biología molecular

☆ 1.0 Biología molecular avanzada

#### Servicios terapéuticos

☆ 1.0 Medicina deportiva I

☆ 1.0 Medicina deportiva II

### HABILIDADES CUALIFICADAS Y TÉCNICAS

#### Diseño de fabricación - Oportunidades para el aprendizaje práctico

☆ 0.5 Fundamentos del diseño de planos asistido por computadoras

☆ 1.0 Diseño de planos asistido por computadoras avanzado/CAM 1

☆ 1.0 Diseño de planos asistido por computadoras avanzado/CAM 2

#### Producción de fabricación - Oportunidades para el aprendizaje práctico

☆ 0.5 Taller de carpentería 1: Las tecnologías del taller

☆ 1.0 Taller de carpentería 2/3: Las tecnologías de fabricación

☆ 0.5 Taller de carpentería 4: La fabricación avanzada (Anteriormente

☆ 0.5 Ciencias de soldadura conocido como *El laboratorio de fabricación*)

#### Los artes y la tecnología audiovisual - Las comunicaciones visuales

☆ 0.5 Introducción a los artes digitales

☆ 0.5 Fotografía 1

☆ 0.5 Fotografía avanzada

☆ 1.0 Publicaciones

0.5 Videos digitales

0.5 Gráficas computacionales

Más opciones para vías a la graduación al dorso de la página



## Learning that works for Washington

Aprendizaje que trabaja para Washington

### Vías locales a la graduación aprobadas por el estado

0.5 Introducción a los artes digitales en la preparatoria Glacier Peak

#### ENTRENAMIENTO ATLÉTICO

- ☆ 1.0 Introducción a la Mercadotecnia
- ☆ 1.0 Medicina deportiva I

#### INTERIORISMO - CADD† (Dibujo y diseño asistido por computadora)

- ☆ 0.5 Taller de carpintería 1: La tecnología del taller
- ☆
- ☆ 0.5 Fundamentos del diseño asistido por computadoras
- ☆ 0.5 Interiorismo

#### COMUNICACIONES VISUALES Y PUBLICACIONES

- ☆ 0.5 Introducción a los artes digitales
- ☆ 0.5 Fotografía 1
- ☆ 1.0 Publicaciones

#### ARTES VISUALES Y PUBLICACIONES

- ☆ 0.5 Fotografía 1
- ☆ 0.5 Fotografía avanzada
- ☆ 1.0 Publicaciones

†CADD = Dibujo y diseño asistido por computadora  
(Computer Aided Drafting and Design, en inglés)

## Los programas del centro de destrezas *Sno-Isle TECH*

*Sno-Isle TECH* es una escuela pública en Everett, Washington que ofrece capacitación técnica para los alumnos de preparatoria dentro de los condados de Snohomish y Island. Favor de recurrir a la especialista del Centro de Carreras de su escuela o su asesor académico para más información y acerca del proceso de solicitud.

- Fabricación avanzada (anteriormente conocida como *Maquinaria de precisión*)
- Fabricación aeroespacial y la tecnología del mantenimiento
- Animación
- Reparación de carrocería y de colisiones
- Tecnología automotiva
- Carreras en educación
- Computadoras, servidores y equipos de red
- Los oficios de la construcción
- Cosmetología
- Justicia penal
- Artes culinarios
- Asistente dental
- Tecnología de los motores diésel
- Tecnología de la ingeniería eléctrica
- La moda y mercadotecnia
- Tecnología de los servicios de incendios
- Asistente médico
- Asistente de enfermería
- Traducción y interpretación
- Asistente veterinario
- Diseño de videojuegos
- Soldadura / Fabricación de metales